

# MEDIENKONZEPT

Die Vermittlung von Kompetenzen im Umgang mit Medien ist in einer medial geprägten Gesellschaft ein zentraler Bestandteil schulischer Bildungsprozesse. Dazu zählen sowohl der **verantwortungsvolle Umgang** mit digitalen Medien als auch der pädagogisch sinnvolle Einsatz im Unterricht sowie die **Erprobung neuer Lehr- und Lernformen**. Unsere Schülerinnen und Schüler sollen am Ende ihrer Grundschulzeit Basiskompetenzen im Bereich der Medienbildung erworben haben.

Jahrgang	Inhalt
1 	Einsatz digitaler Werkzeuge nur zur Einzelförderung und im Rahmen des Nachteilsausgleiches.
2 	Schülerinnen und Schüler erlernen im Rahmen des Sachunterrichtes die Nutzung von Tablets und erhalten den Tablet-Führerschein. Schülerinnen und Schüler nutzen im KLU-Unterricht die Lern-APPS: ANTON und Antolin.
3 	Schülerinnen und Schüler erlernen im Rahmen einer Medienstunde die Inhalte des Internet-ABC und nutzen das Tablet und entsprechende APPS für Recherche zu Unterrichtsinhalten im KLU. Sie erproben die APP Meister Cody. Schülerinnen und Schüler lernen im Rahmen eines Klassenworkshops die Gefahren im Internet und den Sozialen Netzwerken kennen und erhalten Mediennutzungsempfehlungen.
4 	Schülerinnen und Schüler erhalten im Rahmen des Sachunterrichtes eine IServ-Emailadresse, erlernen Inhalte zu verschicken und zu speichern und erstellen mit Hilfe von Keynote eine Präsentation. Sie erproben die APP Meister Cody.